



Ferien-Workshop „Kreative/Grafische Berufe in der Spielebranche“ – Sommer 2019

**Basiskurs I vom 15.7.-19.7.2019 und Basiskurs II vom 29.7.-1.8. 2019
in der Games Factory Ruhr in Mülheim an der Ruhr
Kreuzstraße 1, 45468 Mülheim an der Ruhr**

Ihr spielt nicht nur gerne Computerspiele, sondern seid auch kreativ? Ihr möchtet später einen grafischen Beruf erlernen oder einfach mal in den Bereich hineinschnuppern? Die Spielebranche besteht aus vielen, spannenden Arbeitsbereichen. Zwei Dozenten informieren Euch über die verschiedenen grafischen Berufsfelder der Spielebranche und geben Einblicke hinter die Kulissen von Spieleproduktionen. Sie geben Euch Tipps zum Zeichnen und Malen, erstellen mit Euch zusammen 2D- und 3D-Grafiken und hauchen den Modellen vor euren Augen Leben ein.

Das zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr bietet in den Sommerferien zwei **kostenlose Kurse** für **Mädchen und Jungen ab der achten Klasse** im Bereich Grafikgestaltung an.

Ihr solltet Interesse an grafischen Tätigkeiten mitbringen, müsst aber keine Vorkenntnisse von Grafikprogrammen haben. Außerdem braucht Ihr einen **eigenen Laptop oder „normalen“ PC** mit zeitgemäßer Hardware, den Ihr gut bedienen könnt.

Der Kurs setzt sich aus den folgenden Bereichen zusammen (5 Tage Gesamtdauer):

2D-Entwurf: Ideenfindung und Erstellung von Konzepten

Zeichnen und Malen von Charakteren und Objekten

3D-Umsetzung, Teil1: Modeling und Texturing

Umgang mit dem 3D-Programm 3ds max Objekte konstruieren, kolorieren und beleuchten

3D-Umsetzung, Teil2: Animation

Animation der zuvor konstruierten Objekte und Erstellung eines kleinen Films

Der Workshop findet in den Sommerferien zweimal statt.

Workshop Basis I: 15.07.-19.07.2019 von 10.00 bis 17.00 Uhr (inkl. Pausen)

Workshop Basis II: 29.07.-01.08.2019 von 10.00 bis 17.00 Uhr (inkl. Pausen)

Anmeldefristen: bis 5.7.2019 (Basis I) und bis 19.7.2019 (Basis II)

Fragen beantwortet gerne:

Monika Bruckmann

Wiesenstr. 35

45473 Mülheim an der Ruhr

Tel.: 0208-484842

E-Mail: m.bruckmann@muelheim-business.de