



Zukunftsstadt in Minecraft Education Edition für Schüler und Schülerinnen ab der 7. Klasse vom 3.10.-4.10.2020 im Online-Format

Wie sieht Deine Stadt der Zukunft aus, in der ein nachhaltiges & soziales Leben stattfinden kann? Wie harmonieren neue Technologien mit der Natur? Was muss diese Zukunftsstadt haben und vor allem wie funktioniert diese? Wir laden Dich in diesem Workshop dazu ein, mit uns, Eure Visionen von Eurer Zukunftsstadt in Minecraft, in einer dreidimensionalen Umgebung, umzusetzen.

Das zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr bietet in den Herbstferien **einen kostenlosen Kurs für Mädchen und Jungen ab der siebten Klasse** im Bereich **3D-Design** an.

Ihr lernt Euch in einer 3D-Umgebung zu bewegen, sie aktiv zu designen, basierend auf eigenständig recherchierten Inhalten im Team eine Zukunftsstadt zu planen, technisch umzusetzen und mit Programmier-Logiken zu versehen.

Technik

Ihr braucht einen **eigenen Laptop oder „normalen“ PC** mit zeitgemäßer Hardware, den Ihr gut bedienen könnt.

Für die Umsetzung des Workshops nutzen wir Minecraft Education Edition. Das Tool ermöglicht eine dreidimensionale Lernumgebung, in der Ihr in Teams gemeinsam arbeiten können. Man kann dort außerdem durch Programmierlogiken, nicht nur Bewegungen und Technologien imitieren, sondern auch physikalische und chemische Prozesse nachstellen. Zur Kommunikation wird ein geschlossener Discord-Server genutzt. Dort ist sowohl der Austausch über Audio, wie auch über Chat möglich. Außerdem können dort Recherche-Inhalte geteilt und diskutiert werden.

Der Kurs setzt sich aus den folgenden Bereichen - Basisinhalte - zusammen (2 Tage Gesamtdauer):

Samstag, 03.10.2020, Kurszeit: 9 – 17 Uhr

Am ersten Tag des Workshops werdet Ihr in das Programm Minecraft Education Edition eingeführt. Im Team beginnt Ihr eure Stadt zu planen, grundlegende Gebäude zu identifizieren und zu einer funktionierenden Stadt zusammenzufügen. Es werden bereits simple Logiken eingebaut um beispielsweise Licht, Bewegungen und Dinge, wie sich selbst öffnende Türen einzubauen. Jeder kann dabei ein wirkliches Gebäude aus seiner eigenen Umgebung beisteuern. Wir setzen uns mit dem Thema Zukunft im Hinblick auf die Weiterentwicklung von Technologien und Nachhaltigkeit auseinander. Wir erarbeiten die spezialisierten Berufe, die es dazu braucht, um diese Stadt in die Zukunft zu versetzen. Beispiele: Umweltinformatiker*in, Chemiker*in, Biolog*in, Physiker*in, Architekt*in, Energietechniker*in, Werkstofftechniker*in. Aber auch die planerischen Berufe, die, wie in diesem Kurs selbst, Konzepte zunächst in Prototypen erarbeiten und visualisieren. Beispiele: 3D-Designer*in, Medieninformatiker*in, Städteplaner*in

Sonntag, 04.10.20, Kurszeit: 9 – 17 Uhr

Die Gruppe einigt sich auf zwei wichtige Themen und Fragestellungen der Zukunft, die sie in ihrer Stadt umsetzen wollen und versetzen ihre Stadt in die Zukunft.

Mögliche Fragestellungen: Wie kann eine Stadt autofrei werden? Wie kann Energie nachhaltig produziert werden? Welche Materialien sollten genutzt werden? Wie löst man bestehende Müll-Probleme? Wie erlangt man ein Gleichgewicht zwischen Technologie und Natur? Wie gewährleisten wir Arten-Erhalt in der Natur? Welche Technologien sind gewinnbringend für unser soziales Miteinander? Wie kriegen wir Wohnraumprobleme gelöst? Wie wappnen wir uns gegen veränderte Wetterbedingungen?

Weiterentwicklung der Stadt wird durch die Teilnehmenden geplant und dann umgesetzt. Beim Designen und Programmieren der Lösungen werden sie unterstützt.

Zum Ende des Kurses wird ein Stadtrundgang veranstaltet. Die Teilnehmenden stellen ihre Lösungen und aufgekommene Probleme und neue Fragestellungen vor. Die Ergebnisse werden dokumentiert und den Teilnehmenden über den Kurs hinaus zur Verfügung gestellt.

Die Workshopleitenden informieren über Ausbildungs- und Studienmöglichkeiten, in den kennengelernten Bereichen.

Anmeldungen bitte per E-Mail an:

Monika Bruckmann

zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr

Wiesenstr. 35

45473 Mülheim an der Ruhr

E-Mail: m.bruckmann@muelheim-business.de

Tel.: 0208-484842