



## Ferien-Workshop

### „Wir erschaffen Spielewelten - Modul I“

18.-22. Juli 2016 Games Factory Ruhr

Kreuzstraße 1-3 in Mülheim an der Ruhr

*(Weiterführender Kurs des Workshops „ Grafische/Kreative Berufe in der Spielebranche“  
(Basiskurs) oder für Schülerinnen und Schüler mit Vorkenntnissen)*

Wir steuern Raumschiffe durchs Weltall, rennen durch Labyrinth oder jagen Gangster durch dunkle Gassen: Wenn Du Dich schon immer gefragt hast, wie solche Computerspiele im Detail erstellt werden, erhältst Du in diesem Kurs eine erste Antwort.

Zwei Dozenten aus der Spielebranche führen Euch in die Grundlagen der Spieleentwicklung ein. Dabei stehen Teamarbeit, Kommunikation und der Einblick in verschiedene Teile der Spielproduktion im Vordergrund.

In Gruppenarbeiten werden kleine 3D-Spiele ohne erforderliche Programmierkenntnisse entwickelt: Ihr könnt Gegner entwerfen, Spieleobjekte in 3D erstellen, Effekte erzeugen, Levels bauen, die Spielregeln umkrempeln oder erste Schritte in einer Programmierumgebung wagen. Der praxisorientierte Kurs vermittelt Euch vertiefte Einblicke, wie die verschiedenen Bereiche (Konzepte, Hintergründe, Interfacegrafiken und Spielobjekte) ineinander greifen und zu einer Welt zusammen fließen.

Der Kurs setzt sich aus den folgenden Bereichen zusammen (5 Tage Gesamtdauer):

**Teil 1: Werkzeug - Grundlagen:** Erstellung und Integration der grafischen Inhalte

Umgang mit der 2D-Spieleengine „Construct 2 Release r227“: Verändern von vorhandenen Spielen über eventorientiertes Programmieren sowie das Hinzufügen von grafischen Inhalten aus 2D- und 3D-Programmen.

## **Teil 2: Objekt - Manipulation:** Effekte und Animation

Die zuvor vermittelten Prinzipien werden weiterentwickelt und es wird gezeigt, wie man den erstellten Objekten Leben einhauchen kann. Die Spiele werden durch Effekte und Animationen bereichert.

## **Fragen? Antworten!**

### **An wen richtet sich der Workshop?**

Der Workshop richtet sich an Jungen und Mädchen ab der 8. Klasse, die entweder an einem der Basiskurse „Grafische/Kreative Berufe in der Spielebranche“ teilgenommen haben oder bereits über erste Grundkenntnisse in der Erstellung von 3D-Grafiken verfügen.

Der Workshop wird durch das zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr gefördert und ist für Euch **kostenlos**.

### **Zu welchen Zeiten findet der Workshop statt?**

Von 10.00 bis 17.00 Uhr (inkl. Pause)

### **Brauche ich Vorkenntnisse um mitzumachen?**

Du benötigst keine Programmierkenntnisse, um an dem Workshop teilnehmen zu können. Allerdings solltest Du sicher im Umgang mit dem PC sein. Zudem solltest Du über erste Erfahrungen mit Grafikprogrammen verfügen und selbständig einfache Objekt erstellen können, egal ob mit einem 2D- oder 3D-Programm. Es gibt zu Beginn eine kurze Auffrischung für die Bedienung von 3ds Max; der Schwerpunkt des Workshops liegt aber im eigenständigen Entwickeln der Spielinhalte.

### **Muss ich irgendetwas mitbringen?**

Für die praktischen Übungen benötigst Du einen Laptop oder „normalen“ PC (inkl. Maus/Tastatur und Bildschirm) mit zeitgemäßer Hardware.

Die Software **3ds Max** und **Construct 2 Release r227** sollten **bereits vor Beginn des Workshops auf Deinem Rechner installiert sein**. Außerdem sollte ein Bildbearbeitungsprogramm wie **Photoshop CS** oder ein freies Tool wie z.B. **Gimp** vorhanden sein. Technische Hilfe kann allerdings nur zu Photoshop gegeben werden.

### **3ds Max (englische Version!):**

Die kostenfreie 30-Tage-Testversion oder die vollwertige Studenten-Version findest Du unter:

<http://www.autodesk.de/adsk/servlet/download/item?siteID=403786&id=16414465>

oder unter

[http://students.autodesk.com/?nd=download\\_center](http://students.autodesk.com/?nd=download_center) (Studentenversion ist auch für Schüler)

### **Photoshop CS (englische Version!):**

Die Testversion findet Ihr hier:

<https://creative.adobe.com/de/plans>

### **Construct 2:**

die Free Edition findest Du hier:

<https://www.scirra.com/construct2/releases/r227>

**ACHTUNG:** Bitte achtet darauf, dass es die **Version r227** ist, damit wir untereinander die Daten austauschen können. Es wird weiterhin für das Programm Construct2 ein installierter Browser in einer aktuellen Version vorausgesetzt. Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome und Opera werden unterstützt. Näheres findet Ihr im herunterladbaren Manual auf der Seite.

Wenn Du mitmachen möchtest, sende bitte **bis zum 8.7.2016 für Aufbaukurs I** eine formlose Anmeldung mit Deinen Kontaktdaten, Deinem Alter, unter Angabe der Schule und der Klasse in die Du gehst und der Workshopnummer an: [m.bruckmann@muelheim-business.de](mailto:m.bruckmann@muelheim-business.de)

Deine Zusage ist aufgrund der begrenzten Teilnehmerzahl verbindlich. Melde Dich also nur an, wenn Du sicher bist, dass Du auch teilnehmen kannst.

### **Weitere Fragen richtet bitte an:**

Monika Bruckmann

zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr

Haus der Wirtschaft

Wiesenstr. 35

45473 Mülheim an der Ruhr

Tel.: 0208-48 48 42

E-Mail: [m.bruckmann@muelheim-business.de](mailto:m.bruckmann@muelheim-business.de)